

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

___ Força
 ___ Destreza
 ___ Constituição
 ___ Inteligência
 ___ Sabedoria
 ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

___ Acrobacia (Des)
 ___ Arcanismo (Int)
 ___ Atletismo (For)
 ___ Atuação (Car)
 ___ Blear (Car)
 ___ Furtividade (Des)
 ___ História (Int)
 ___ Intimidação (Car)
 ___ Intuição (Sab)
 ___ Investigação (Int)
 ___ Lidar com Animais (Sab)
 ___ Medicina (Sab)
 ___ Natureza (Int)
 ___ Percepção (Sab)
 ___ Persuasão (Car)
 ___ Prestidigitação (Des)
 ___ Religião (Int)
 ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CLASSE ARMD

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FRACASSOS ○○○○

TESTES CONTRA A MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME	BÔNUS	DANO / TIPO

ATAQUES E MAGIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES



IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELOS

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO



CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0 TRUQUES

Blank lines for recording tricks.

NÍVEL MAGIA ESPACOS TOTAL ESPACOS USADOS

1

PAZAPAZ

NOME DA MAGIA

Blank lines for recording magic names.

2

Blank lines for recording magic names.

3

Blank lines for recording magic names.

4

Blank lines for recording magic names.

5

Blank lines for recording magic names.

6

Blank lines for recording magic names.

7

Blank lines for recording magic names.

8

Blank lines for recording magic names.

9

Blank lines for recording magic names.

MAGIAS CONHECIDAS